

Дидактическая игра «Помоги животным найти свой домик»

Спивакова Елена Александровна – воспитатель МКДОУ детский сад № 1 «Сибирячок», с. Богучаны.

Образовательные области: «Социально-коммуникативное развитие», «Познавательное развитие», «Речевое развитие».

Цель: формирование умения детей соотносить изображение животных с его местом обитания, правильно называя животное.

Задачи:

Образовательные: Расширять представление детей о внешнем виде, образе жизни и жилищах обитателей природы. Расширять словарный запас (*собачья конура, медвежья берлога, белчье дупло, муравейник муравья*). Развивать умение анализировать, обобщать и сравнивать, делать выводы.

Развивающие: Формировать умение узнавать образ животных в изображении. Развитие зрительного внимания, памяти.

Воспитательные: Формировать интерес, бережное отношение к природе, животным.

Возрастная категория 4-7 лет.

Ход игры: животные потеряли свои домики, им грустно. Помоги найти каждому свое жилище.

В игре принимают участие двое и более детей. Перед детьми выкладываются картинки животных и их жилищ, дети ставят картинку с изображением жилища, рядом картинку с соответствующим животным. У каждого игрока свой комплект карточек. Победитель – тот, кто первый расселил своих зверей по их домам и назвал кто где живет.

Методические рекомендации: рекомендуется использовать при проведении НОД, повторении и закреплении материала, индивидуально, дома с родителями, в свободной деятельности в группе.

Необходимое оборудование: Вырезанные картинки с изображением животных и их "домов".









